

**DAFTAR JUDUL SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGDI S1 TI
TAHUN 2018**

NO	No SKR	NIM	NAMA	JUDUL	PEMBIMBING	TAHUN
1	SKR.I.05.01.1622	12.01.53.0044	M. ULUL AZMI ADITYA	SISTEM PAKAR MENDIAGNOSA HAMA DAN PENYAKIT PADA TANAMAN BUAH JERUK SUNKIST	Zuly Budiarso, IR, M.Cs	2018
2	SKR.I.05.01.1603	13.01.53.0004	FENDI PRASTYA NUGRAHA	E MONITORING DAN EVALUASI SIWA BERBASIS WEB MOBILE DI SMP IT MIFTAHUL ULUM UNGARAN	HERIBERTUS Y ,SSI.,M.Cs	2018
3	SKR.I.05.01.1623	13.01.53.0009	HENRY MUTIARA SAPUTRA	RANCANG BANGUN ONLINE SHOP ROLLAS STORE BERBASIS WEB DENGAN TEHNIK SLIDESHOW RESPONSIVE	SAEFURROHMAN, S.Kom.,M.Cs	2018
4	SKR.I.05.01.1697	13.01.53.0036	OKY BAYU PRASETYO	PERANCANGAN PEMBUATAN BALANCING ROBOT DENGAN ARDUINO DAN GYRO SENSOR	Ir.Zuly Budiarso, M.Cs	2018
5	SKR.I.05.01.1639	13.01.53.0038	SATYA RESTU WIDIHANANDA	PERANCANGAN SISTEM E-COMMERCE PADA TOKO SATYASHOP BERBASIS WEB	Saefurrohman, S. Kom, M. Cs	2018
6	SKR.I.05.01.1698	13.01.53.0039	DEWANTORO AJI MULYONO	PERANCANGAN PEMBUATAN BALANCING ROBOT DENGAN ARDUINO DAN GYRO SENSOR	Ir.Zuly Budiarso, M.Cs	2018
7	SKR.I.05.01.1624	13.01.53.0075	MUHAMMAD RESNU AFRIZAL	RANCANG BANGUN PENJUALAN STRIPING MOTOR RR STRIPING BERBASIS WEB	SAEFURROHMAN, S.Kom.,M.Cs	2018
8	SKR.I.05.01.1679	13.01.53.0098	MOCH ROZA AL WAFI FATHAN	RANCANG BANGUN TRANSMISI DATA BERBASIS BLUETOOTH – ARDUINO UNO	Eddy Nurraharjo, ST. M.Cs	2018
9	SKR.I.05.01.1605	13.01.53.0112	FARERA SEFI RENANDO	SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SURAT MASUK DAN KELUAR AKADEMI KEPOLISIAN BERBASIS WEB	Drs.WT HANDOKO,M.Kom	2018
10	SKR.I.05.01.1611	13.01.53.0121	ARYO WINDU ROHMAN SULAKSONO	RANCANGAN BANGUN APLIKASI WEB MOBILE PETUNJUK JALAN WISATA KOTA SEMARANG	Dr.EDY WINARNO,ST,M.ENG	2018

11	SKR.I.05.01.1625	13.01.53.0122	GRACE HILDA YUANITA HADI WIBOWO	APLIKASI PEMBELAJARAN PENULISAN HURUF KOREA DASAR (HANGEUL) BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN	SAEFURROHMAN, S.Kom.,M.Cs	2018
12	SKR.I.05.01.1626	14.01.53.0003	Tidy Yuniardy Siregar	Rancang Bangun CRM (Customer Relationship Management) Pada Optik Yunus Menggunakan Metode FCFS Berbasis Web Mobile	IMAM HUSNI AL AMIN,S.T., M.Kom	2018
13	SKR.I.05.01.1627	14.01.53.0005	HERMAWAN ADI NUGROHO	SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA JENIS PENYAKIT IKAN NILA MENGGUNAKAN ALGORITMA BAYES	Veronica Lusiana S.T M.Kom	2018
14	SKR.I.05.01.1628	14.01.53.0006	ALBERT FAFA PRAYUDA	RANCANG BANGUN REKOMENDASI MASAKAN JAWA BERBASIS ANDROID DENGAN METODE CASE BASE REASONING ALGORITMA	Fatkhul Amin, S.T, M.Kom	2018
15	SKR.I.05.01.1629	14.01.53.0007	WELLA PUDIA GASZELLA	SISTEM PENJUALAN OBAT ONLINE APOTEK MANSHURIN BERBASIS WEB MOBILE	Fatkhul Amin, S.T, M.Kom	2018
16	SKR.I.05.01.1630	14.01.53.0012	Dwi Aji Nugroho	Aplikasi CRM Pada Anto Stationery Dengan Metode First In First Out Berbasis Web Mobile	IMAM HUSNI AL AMIN,S.T., M.Kom	2018
17	SKR.I.05.01.1631	14.01.53.0013	EDO REZAL ARMINTO	WEB SERVICE DENGAN METODE REPRESENTATIONAL STATE TRANSFER (REST) UNTUK SMART CAMPUS UNISBANK DENGAN	Dr. Drs. Eri Zuliarso, M.Kom	2018
18	SKR.I.05.01.1632	14.01.53.0014	TIDAR RAIZ HUTAMA	APLIKASI CRM PADA TOKO ANIK SALATIGA BERBASIS WEB MOBILE	IMAM HUSNI AL AMIN,S.T., M.Kom	2018
19	SKR.I.05.01.1633	14.01.53.0015	AHMAD AINUN NIRWANTO	PENGHITUNG JUMLAH WAJAH BERDASARKAN SISTEM DETEKSI WAJAH MENGGUNAKAN METODE VIOLA JONES	FITIKA ANDRIANI, S.H.,M.Kn	2018
20	SKR.I.05.01.1602	14.01.53.0016	ANANG SETIAWAN	RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PICK-UP BARANG BERBASIS WEB DI JNE SMG	AGUS PRASETYO,S.KOM,M.KOM	2018
21	SKR.I.05.01.1634	14.01.53.0020	ERVIANA DEVIE	PENGEMBANGAN APLIKASI INFORMASI KULINER YOGYAKARTA MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE	Dr.EDY WINARNO,ST,M.ENG	2018
22	SKR.I.05.01.1635	14.01.53.0022	PEBRY IRAWAN	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN KARYAWAN TERBAIK MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) DI	Dewi Handayani UN,S.Kom.,M.Kom	2018

23	SKR.I.05.01.1636	14.01.53.0023	VIKKO DWI PRAKOSO	Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Pelayanan Reservasi Sewa Gedung Serbaguna Daerah Kota Ungaran berbasis VB.Net	Dewi Handayani UN, S.kom, M.Kom	2018
24	SKR.I.05.01.1637	14.01.53.0025	SAYOGO WIBOWO	WEB SERVICE PADA APLIKASI SMART CAMPUS UNISBANK BERBASIS ANDROID	Dr. Drs. Eri Zuliarso, M.Kom	2018
25	SKR.I.05.01.1638	14.01.53.0027	SEPTIAN EKA CAHYA	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN KOST BERBASIS ONLINE	JEFFRI ALFA RAZAQ, S.Kom.,M.Kom	2018
26	SKR.I.05.01.1680	14.01.53.0032	ADINDA YAHYA HEXATAMA	SISTEM INFORMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BAHAN BAKU PADA SALAM MEDIA DENGAN METODE	Fatkul Amin S.T, M.Kom	2018
27	SKR.I.05.01.1609	14.01.53.0034	IDA ALIFATUL	ECONOMIC ORDER QUANTITY (EOQ) BERBASIS WEB SISTEM INFORMASI Pencarian Lokasi WarTEG MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE BERBASIS WEB MOBILE DI KOTA SEMARANG	F. AMIN ST, M.KOM	2018
28	SKR.I.05.01.1640	14.01.53.0037	Agung Sulisty	RANCANG BANGUN MONITORING JARINGAN MENGGUNAKAN TELEGRAM BOT API DI BMKG SEMARANG	Felix Andreas Sutanto, S.Kom, M.Cs	2018
29	SKR.I.05.01.1641	14.01.53.0040	AGUS MUDIYANTO	IMPLEMENTASI QUEUE TREE UNTUK OPTIMALISASI MANAGEMENT BANDWIDTH PADA MIKROTIK	Heribertus Yulianton, S.Si.,M.Cs	2018
30	SKR.I.05.01.1684	14.01.53.0041	RISMA PAMBUDI	APLIKASI KLASIFIKASI PEMILIHAN JURUSAN IPA/IPS PADA SMA N 1 SALE MENGGUNAKAN METODENAIVE BAYES CLASSIFIER	Dewi Handayani UN, S.Kom, M.Kom	2018
31	SKR.I.05.01.1642	14.01.53.0044	MUHAMAD ALI BASRI	APLIKASI ADMINISTRASI KEUANGAN PONDOK PESANTREN ADDAINURIYAH 2 BERBASIS WEB MOBILE	JEFFRI ALFA RAZAQ, S.Kom.,M.Kom	2018
32	SKR.I.05.01.1643	14.01.53.0045	IRFAN ABDUR RAFI	DASHBOARD PENJUALAN BARANG BERBASIS WEB DI TOKO BMB COSMETIC SEMARANG	JEFFRI ALFA RAZAQ, S.Kom.,M.Kom	2018
33	SKR.I.05.01.1644	14.01.53.0049	Indra Dwi Hariyanto	MEMBUAT ALAT MUSIK ULTRASONIK BERBASIS ARDUINO	Eddy Nuraharjo, S.T, M.Cs	2018
34	SKR.I.05.01.1645	14.01.53.0050	GILAR TAHTA F P	PENEKAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY MENGGUNAKAN METODE MARKER BASED TRACKING UNTUK PEMBELAJARAN	Veronica Lusiana, S.T, M.Kom	2018

35	SKR.I.05.01.1646	14.01.53.0053	ARIF ROMADAN	E-COMMERCE MERCHANDISE DI SENSASI PRODUCTIONS BERBASIS WEB MOBILE	JEFFRI ALFA RAZAQ, S.Kom.,M.Kom	2018
36	SKR.I.05.01.1647	14.01.53.0062	VIVI RIZKI INDRI ASTUTI	PREDIKSI PENJUALAN BUKET BUNGA DENGAN METODE EXPONENTIAL SMOOTHING	Dr. Eri Zuliarso, M.Kom	2018
37	SKR.I.05.01.1648	14.01.53.0065	Dimas Alif Avianto	SISTEM PERINGATAN DINI KEBOCORAN GAS LPG MENGGUNAKAN SENSOR MQ-5 BERBASIS ARDUINO	Eddy Nurraharjo, ST, M.Cs	2018
38	SKR.I.05.01.1649	14.01.53.0066	ALI IMRON	SMART HOME SYSTEM BERBASIS MIKROKONTROLER WEMOS D1	Eddy Nurraharjo, ST, M.Cs	2018
39	SKR.I.05.01.1650	14.01.53.0068	ADI TRIATMOJO	SISTEM PENYALURAN GAS ELPIJI KE AGEN PADA SPPBE PT. PURI KENCANA MERDEKA UTAMA SEMARANG BERBASIS WEB	Eko Nur Wahyudi, S.Kom, M.Cs	2018
40	SKR.I.05.01.1651	14.01.53.0070	Benny Tri Wijaya	APLIKASI GAME EDUKASI "PETUALANGAN SI BELONG" UNTUK MENGENAL BUDAYA JEPARA MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2	Rina Candra Noor Santi, S.Pd., M.Kom	2018
41	SKR.I.05.01.1652	14.01.53.0073	DWI AGUNG SUGIHARTO	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN KINERJA PEGAWAI MENGGUNAKAN METODE KEY PERFORMANCE INDICATOR PADA PT. KAWASAN	SAEFURROHMAN, S.Kom.,M.Cs	2018
42	SKR.I.05.01.1653	14.01.53.0074	KHOTIMATUL HASANAH	SISTEM SELEKSI PENERIMAAN SANTRI ONLINE PADA PONDOK PESANTREN SAROCHANIYYAH MENGGUNAKAN	IMAM HUSNI AL AMIN,S.T., M.Kom	2018
43	SKR.I.05.01.1617	14.01.53.0075	NOVITA KUSUMA WATI	RANCANG BANGUN EVENT SALAAM ORGANIZER SEMARANG BERBASIS WEB MOBILE	FATKHUL AMIN,ST,M.KOM	2018
44	SKR.I.05.01.1654	14.01.53.0076	Ida Liswintiawati	IMPLEMENTASI METODE FISHER YATES SHUFFLE UNTUK MENGACAK OBJEK PADA PEMBELAJARAN VOCABULARY SISWA	Eka Ardianto,S.Kom.,M.Cs	2018
45	SKR.I.05.01.1655	14.01.53.0080	Dicky Ryan Ramawan	GAME PETUALANGAN WAKAR NGENDOG SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA SD MENGGUNAKAN ALGORITMA	Sri Eniyati, S.Kom, M.Cs	2018
46	SKR.I.05.01.1656	14.01.53.0081	DEDI KURNIAWAN	MONITORING SUHU SECARA REALTIME BEBASIS ARDUINO MELALUI KONEKTIFITAS BLUETOOTH	Eddy Nurraharjo, ST, M.Cs	2018

47	SKR.I.05.01.1657	14.01.53.0082	PRADIPTA	RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA KANTONIS BERBASIS ANDROID BAGI TKI HONGKONG	Sri Eniyati, S.Kom., M.Cs	2018
48	SKR.I.05.01.1658	14.01.53.0084	Salsabella Rahma	PENERAPAN METODE COLLISION DETECTION PADA GAME BERHITUNG UNTUK ANAK USIA TK	Eka Ardhianto, S.Kom., M.Cs	2018
49	SKR.I.05.01.1659	14.01.53.0085	Adianzah Muhammad	APLIKASI GAME SI PITUNG "HAWKEYE DARI INDONESIA" BERBASIS ANDROID	Widiyanto Tri Handoko,DRS.,M.KOM	2018
50	SKR.I.05.01.1660	14.01.53.0086	SETYA AJI PRABAWA	RANCANG BANGUN JARINGAN AKSES MENGGUNAKAN METODE ETHERNET OVER INTERNET PROTOCOL MELALUI JARINGAN SELULER	Heribertus Yulianton, S.Si.,M.Cs	2018
51	SKR.I.05.01.1661	14.01.53.0087	Bagas Brawijaya	KOMPARASI JARINGAN MENGGUNAKAN CISCO DAN MIKROTIK DENGAN METODE FAILOVER LINK	Heribertus Yulianton, S.Si.,M.Cs	2018
52	SKR.I.05.01.1662	14.01.53.0092	Putri Jayanti Mandasari	RANCANG BANGUN APLIKASI GAME TAKSARA BERBASIS ANDROID	Zuly Budiarmo, Ir, M.Cs	2018
53	SKR.I.05.01.1663	14.01.53.0093	Uswatun Khasanah	RANCANG BANGUN GAME PENGENALAN HURUF MENGGUNAKAN METODE COLLISION DETECTION	Eka Ardhianto, S.Kom., M.Cs	2018
54	SKR.I.05.01.1664	14.01.53.0094	YUSNIZAR ABBAS	PERANCANGAN GAME EDUKASI PENGENALAN ANGKA DALAM BAHASA INGGRIS MENGGUNAKAN METODE COLLISION DETECTION	Dr. Edy Winarno, ST, M.Eng	2018
55	SKR.I.05.01.1665	14.01.53.0095	DENIA.RICKY.YUWANDA	RANCANG BANGUN GAME EDUKASI MEMBASMI BAKTERI	Budi Hartono, S. KOM, M. Kom	2018
56	SKR.I.05.01.1666	14.01.53.0096	VERA WIJAYANTI PUJADI	APLIKASI AUGMENTED REALITY BANGUN RUANG SISI DATAR MENGGUNAKAN METODE MARKER BASED TRACKING PADA UNITY	Eka Ardhianto, S.Kom.M.Cs.	2018
57	SKR.I.05.01.1667	14.01.53.0097	DEDI SETIYAWAN	GAME PETUALANGAN SI TOOLE UNTUK MEMPROMOSIKAN WISATA KABUPATEN GROBOGAN MENGGUNAKAN METODE COLLISION DETECTION	Dr. Edy Winarno, S.T, M.Eng.	2018
58	SKR.I.05.01.1668	14.01.53.0100	ADAM LUKITO	IMPLEMENTASI CASE BASED REASONING PENYAKIT SAPI DENGAN METODE NEAREST NEIGHBOR BERBASIS WEB	Eko Nur Wahyudi, S.Kom, M.Cs	2018

59	SKR.I.05.01.1669	14.01.53.0103	ELA KRISNAWATI	IMPLEMENTASI METODE COLLISION DETECTION PADA GAME WASIOR ADVANTURE MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2	Eka Ardianto, S.Kom.M.Cs.	2018
60	SKR.I.05.01.1670	14.01.53.0104	RIVA AYU GUSTAVIA	RANCANG BANGUN SISTEM MULTIPLE WARNING DETEKSI ASAP ROKOK MENGGUNAKAN SENSOR MQ-135 BERBASIS ARDUINO	Eddy Nurraharjo, ST, M.Cs	2018
61	SKR.I.05.01.1699	14.01.53.0105	Vio Binawan Iscahyadi	PERANCANGAN GAME THE GHOST HUNTER MENGGUNAKAN METODE COLLISION DETECTION BERBASIS ANDROID	Budi Hartono, S.Kom, M.Kom.	2018
62	SKR.I.05.01.1671	14.01.53.0106	DWI SETIAWAN	RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB MOBILE	Heribertus Yulianton, S.Si.,M.Cs	2018
63	SKR.I.05.01.1672	14.01.53.0107	HENDRI BUDIARTO	METODE FUZZY TAHANI PADA ASKADIN BIRDFARM UNTUK REKOMENDASI PEMBELIAN LOVEBIRD BERBASIS WEB	Felix Andreas Sutanto, S.Kom, M.Cs	2018
64	SKR.I.05.01.1700	14.01.53.0108	Siti Adha Zuliani	GAME PEMBELAJARAN PENGENALAN HURUF HIJAIYAH MENGGUNAKAN METODE FISHER YATES SHUFFLE	Dr. Edy Winarno, S.T., M.Eng,	2018
65	SKR.I.05.01.1616	14.01.53.0109	ALFUN ADAM	APLIKASI GAME PETUALANGAN CEPOT UNTUK MENGENAL BUDAYA JAWA BARAT MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2 BERBASIS ANDROID	DWI HANDAYANI UN,S.kom,M.kom	2018
66	SKR.I.05.01.1673	14.01.53.0112	BASKORO ADI NUGROHO	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN DAN SEPATU BERBASIS WEB MOBILE PADA TOKO KONINGSIZE SURABAYA	Felix Andreas Sutanto, S.Kom, M.Cs	2018
67	SKR.I.05.01.1687	14.01.53.0114	KHOLED FADHLULLOH	APLIKASI GAME PENGENALAN WISATA KOTA SEMARANG DENGAN METODE COLLISION DETECTION	TH. Dwiati Wismarini, S.Kom	2018
68	SKR.I.05.01.1674	14.01.53.0116	FANDI PRATAMA	SISTEM INFORMASI KEANGGOTAAN KELUARGA WAYA SURATIRTA MENGGUNAKAN ALGORITMA KNUTH MORRIS PRATT (KMP) BERBASIS WEB MOBILE	IMAM HUSNI AL AMIN,S.T., M.Kom	2018
69	SKR.I.05.01.1675	14.01.53.0117	HENDRIYANTO	APLIKASI INFORMASI PUSAT OLEH – OLEH MAKANAN KHAS DI KABUPATEN WONOSOBO BERBASIS WEBGIS	Th.Dwiati Wismarini. S.Kom., M.Cs.	2018
70	SKR.I.05.01.1676	14.01.53.0118	AHMAD FUAD	APLIKASI FILTER KONTEN YOUTUBE DENGAN PEMANFAATAN GOOGLE API	Jefri Alfa Razaq, S.Kom, M.Kom	2018

71	SKR.I.05.01.1677	14.01.53.0120	Bayu Marga Indra Pangestu	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN KREDIT PADA KOPKARCV. TUNAS JAYA PERSADA SEMARANGMENGUNAKAN METODE AHP BERBASIS WEB	Sariyun Naja Anwar, B.Sc, M.MSI.	2018
72	SKR.I.05.01.1678	14.01.53.0122	MUCHAMMAD LUTFI AGUSTIANTO	SISTEM PENILAIAN PERFORMANSI KARYAWAN PT. TELKOM AKSES DENGAN METODE MANAGEMENT BY OBJECTIVE (MBO) BERBASIS WEB	Dewi Handayani UN S.Kom, M.Kom	2018
73	SKR.I.05.01.1604	14.01.53.0123	CATUR SEPTIAWAN	RANCANG BANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN DESA NGADIRGO BERBASIS WEB	Drs.WT HANDOKO,M.Kom	2018
74	SKR.I.05.01.1601	14.01.53.0124	DICKY SATRIA PRAKOSO	E-GOVERMANT SISTEM ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS MEB PADA DESA JAWISARI KECAMATAN UMBANGAN KABUPATEN KENDAL	Drs.WT HANDOKO M.KOM	2018
75	SKR.I.05.01.1681	14.01.53.0126	WAHRUDIN	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN STOK BARANG BERBASIS WEBSITE PADA MULTIKOMUNIKA XL AXIATA SEMARANG	EKO NUR WAHYUDI,S.KOM, M.Cs	2018
76	SKR.I.05.01.1682	14.01.53.0128	ARIF KURNIAWAN	PENGAMANAN DATA NASABAH DENGAN METODE ENKRIPSI RC4 & STEGANOGRAFI LSB	IMAM HUSNI AL AMIN,S.T., M.Kom	2018
77	SKR.I.05.01.1683	14.01.53.0129	Indriani	PENGEMBANGAN GAME MEMASAK KULINER TRADISIONAL KHAS PATI “ Ga Ge Go” MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2	Setyawan Wibisono, S.Kom., M.Cs	2018
78	SKR.I.05.01.1705	14.01.53.0130	ALFAD SAIFUDIN ZUHRI	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN REWARD TEKNIISI PADA PT. TELKOM AKSES MENGGUNAKAN METODE TOPSIS	JATI SASONGKO WIBOWO, S.Kom., M.Cs	2018
79	SKR.I.05.01.1701	14.01.53.0131	KUKUH DWI FARIZKI	APLIKASI GAME PETUALANGAN “ENYONG KENCOT” MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2 BERBASIS ANDROID	Budi Hartono, S.Kom, M.Kom	2018
80	SKR.I.05.01.1606	14.01.53.0132	YULIA WEDI ASTUTI	RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN SEMBAKO BERBASIS WEB MOBILE	FATKHUL AMIN,ST,M.KOM	2018
81	SKR.I.05.01.1706	14.01.53.0133	Rachmad Bayu Sejati	APLIKASI PRESENSI PT METEOR BERLIAN MEDIA NUSANTARA (HARIAN JATENG POS) MENGGUNAKAN RFID	TH. Dwiati Wismarini, S.Kom	2018
82	SKR.I.05.01.1685	14.01.53.0140	Yusuf Setyawan	RANCANG BANGUN JARINGAN INTERNET LOAD BALANCE DENGAN 2 ISP MENGGUNAKAN METODE PER CONNECTION CLASSIFIER (PCC)	Felix Andreas Sutanto, S.Kom, M.Cs.	2018

83	SKR.I.05.01.1686	14.01.53.0143	IMAM CHALABI	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN JURUSAN PADA SMK NU UNGARAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES CLASSIFIER	Zuly Budiarmo, IR, M.Cs	2018
84	SKR.I.05.01.1618	14.01.63.0021	DODIK ROMADHON	E-COMMERCE DISTRO GURUH COLLECTION BERBASIS WEB	SRI ENIYATI,S.KOM,M.Cs	2018
85	SKR.I.05.01.1620	14.01.63.0022	HB. SIGIT SATRIAWAN	SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN TRACKING PENGIRIMAN BARANG BERBASIS GATEWAY PADA PT. MAPAN DJAYA PLASTIK	HERIBERTUS YULIANTO ,SSI,M.Cs	2018
86	SKR.I.05.01.1607	14.01.63.0023	RIFKI AMANULLAH	RANCANG BANGUN APLIKASI Pencarian Orang Hilang Berbasis Web	Drs.WT HANDOKO,M.Kom	2018
87	SKR.I.05.01.1619	15.01.53.0023	AFIF NURDIYANTO	MARI BELAJAR AKSARA JAWA DENGAN GAME PETUALANGAN MENYELAMATKAN AKSARA JAWA	Dr.EDY WINARNO,ST,M.ENG	2018
88	SKR.I.05.01.1707	15.01.53.0129	Arif Budi Prabowo	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN OBYEK PARIWISATA DI JAWA TENGAH MENGGUNAKAN METODE FUZZY TAHANI	Wiwien Hadikurniawati, ST, M.Kom	2018
89	SKR.I.05.01.1702	15.01.63.0012	WAHYU ARIFUDIN	APLIKASI PASSWORD GENERATOR DENGAN METODE DICEWARE BERBASIS WEB MOBILE	Veronica Lusiana, ST, M.Kom.	2018
90	SKR.I.05.01.1621	15.01.63.0017	PURWANTO	RANCANG BANGUN KEAMANAN JARINGAN PADA SMK MUHAMMADIYAH 3 WELERI BERBASIS MIKROTIK	FELIX ANDREAS SUSANTO,S.KOM,M.Cs	2018
91	SKR.I.05.01.1708	15.01.63.0020	SEPTINA BUDI KURNIAWATI	SISTEM TEMU KEMBALI INFORMASI Pencarian Buku Perustakaan Dengan Metode Cosine Similarity	JATI SASONGKO WIBOWO, S.Kom., M.Cs	2018
92	SKR.I.05.01.1688	15.01.63.0024	ERMINUS KOGOYA	PENERAPAN DATA MINING MENILAI KEBERHASILAN SISWA SMK PETRA TIMIKA MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES CLASSIFIER	Dr.Drs. Eri Zuliarso, M.Kom	2018
93	SKR.I.05.01.1610	16.01.63.0003	RIZKA FITRIANI HADI	SISTEM KENDALI PINTAR (SIAP) RUANG PRIBADI MODERN BERBASIS ARDUINO DAN MOBILE ANDROID	EDDY NURRAHARJO	2018
94	SKR.I.05.01.1703	16.01.63.0004	HAFIYAN NAFAN KUSUMA Satria	RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN LETAK BARANG PADA TOKO PREMBUN DENGAN METODE ASSOCIATION RULE DATA MINING	Dr.Drs. Eri Zuliarso, M.Kom	2018

95	SKR.I.05.01.1613	16.01.63.0008	AGUNG KURNIAWAN	RANCANG BANGUN E-COMERCE PADA TOKO AMORE BERBASIS WEB MOBILE	JATI SASONGKO WIBOWO,S.KOM,M.CS	2018
96	SKR.I.05.01.1615	16.01.63.0009	MUDZKI SYARIF	APLIKASI E-INVENTORY SISTEM INVENTARISASI KONTROL BARANG HARDWARE ASET IT DEPT RSI SULTAN AGUNG	DEWI HANDAYANI,S.KOM,M.KOM	2018
97	SKR.I.05.01.1689	16.01.63.0010	BACHTIAR TRI WIBOWO	RANCANGAN HAZARD REPORTING SYSTEM DENGAN METODE GEOLOCATION TAGGING PADA PLATFORM ANDROID DI PT. ANGKASA PURA I (PERSERO)	Sariyun Naja Anwar, B.Sc., M.Msi	2018
98	SKR.I.05.01.1704	16.01.63.0011	DARNO	SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN AIR BERSIH (PAB) SUMBER MULYO" SEMARANG	JATI SASONGKO WIBOWO, S.Kom., M.Cs	2018
99	SKR.I.05.01.1608	16.01.63.0012	ANDI DWI SUSILO	PADA AKADEMI KEPOLISIAN SEMARANG BERBASIS WEB	Drs.WT HANDOKO,M.Kom	2018
100	SKR.I.05.01.1614	16.01.63.0013	ANAS FAUZI	PERANCANGAN E-REKAPITULASI ALAT TULIS KANTOR (ATK) UNIVERSITAS DIPONEGORO BERBASIS WEB MOBILE	FATKHUL AMIN,ST,M.KOM	2018
101	SKR.I.05.01.1612	16.01.63.0014	SUKIRNO	APLIKASI WISATA PATI BERBASIS WEB MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA	DEWI HANDAYANI,S.KOM,M.KOM	2018
102	SKR.I.05.01.1690	16.01.63.0018	Andiar Agung Syah Putra	SISTEM PENCARIAN DOKUMEN PUBLIKASI DOSEN FAKULTAS KEDOKTERAN UNIVERSITAS DIPONEGORO MENGGUNAKAN METODE JACCARD SIMILARITY	JATI SASONGKO WIBOWO, S.Kom., M.Cs	2018
103	SKR.I.05.01.1691	16.01.63.0020	Agnes Oka Rosalin	VISUALISASI OBJEK DUNIA NYATA DALAM GAMBAR GRAFIS MENGGUNAKAN TEKNIK 3D FOTOREALISTIS RENDERING DENGAN ALGORITMA RAY TRACING	Veronica Lusiana, ST, M.Kom.	2018
104	SKR.I.05.01.1692	16.01.63.0021	Fandi Ahmad Rizal	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN MAHASISWA BERPRESTASI MENGGUNAKAN METODE TECHNIQUE FOR ORDER OF PREFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION (TOPSIS)	JATI SASONGKO WIBOWO, S.Kom., M.Cs	2018
105	SKR.I.05.01.1693	16.01.63.0022	REZKY FEBRIANI	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMINJAMAN ASET RUANGAN MENGGUNAKAN METODE WEIGHTED PRODUCT	Drs. Widiyanto Tri Handoko, M.Kom.	2018
106	SKR.I.05.01.1709	16.01.63.0023	DEDI WIDIARTO	PADA FAKULTAS HUKUM UNIVERSITAS PREDIKSI CURAH HUJAN PELABUHAN TANJUNG MAS SEMARANG DENGAN METODE SINGLE EXPONENTIAL SMOOTHING	Widiyanto Tri Handoko, DRS, M.Kom	2018

107	SKR.I.05.01.1694	16.01.63.0024	LISA OKTA KATELIA	RANCANG BANGUN SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT BALITA MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR BERBASIS WEB MOBILE	Zuly Budiarmo, IR, M.Cs	2018
108	SKR.I.05.01.1695	16.01.63.0027	ALDY HERNAWAN	OPTIMALISASI RUTE PENANGANAN GANGGUAN DENGAN ALGORITMA DIJKSTRA (STUDI KASUS PENANGANAN GANGGUAN LAYANAN INDIHOME)	Wiwien Hadikurniawati, ST, M. Kom	2018
109	SKR.I.05.01.1696	16.01.63.0028	NIKO FITRIANTO	SISTEM PAKAR PENANGANAN GANGGUAN LAYANAN INDIHOME PADA PELANGGAN PT TELKOM INDONESIA MENGGUNAKAN METODE CASE BASED REASONING DENGAN ALGORITMA IMPLEMENTASI ALGORITMA DIJKSTRA UNTUK	Setyawan Wibisono, S.Kom, M.Cs	2018
110	SKR.I.05.01.1710	16.01.63.0033	FAIRUZ EKA ANDIANY	MENCARI RUTE TERPENDEK ANTAR KANTOR DAN ESTIMASI BIAYA PENGGUNAAN BBM (STUDI KASUS PT. TELKOM INDONESIA REGIONAL	Wiwien Hadikurniawati, S.T., M.Kom	2018